

| **1. Informe final Proyecto APT** |
| --- |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

| Nombre del proyecto | *Probuilder* |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | *Análisis y soluciones informáticas.*  *Desarrollo de un software móvil.* |
| Competencias | * *Construir un modelo de datos acorde a requerimientos de las entidades* * *Programar consultas para obtener información de una base de datos de acuerdo con los requerimientos* * *Diseñar el modelo lógico funcional de forma de dar solución a los requerimientos del cliente* |

| **Contenidos del informe final** | |
| --- | --- |
| 1. Relevancia del proyecto APT | * *Para poder evitar los posibles fraudes que se producen a la hora de realizar una construcción; Este tema es relevante ya que vamos a hacer una toma de requerimientos, un análisis y además de desarrollar un software mobile para brindar una solución.* * *La situación que vamos a abordar se sitúa en el país de Chile principalmente en la región de los lagos; Las principales características de este lugar es que es un sector pesquero además de estar compuesto principalmente por islas.* * *Afectaría principalmente a las entidades que se dedican a buscar maestros o contratistas* * *Nuestro aporte sería la oportunidad de poder dar trabajo, evitar fraudes y además dar un espacio publicitario para las pymes.* |
| 2. Objetivos | ***Objetivos Generales:***   * *Que sea una APP real, 100% funcional y sólida para que a futuro pueda tener éxito en el mercado.* * *Poder a largo plazo generalizar aún más la APP y poder brindar más servicios a nivel nacional.* * *Poder disminuir el número de fraudes relacionados con el área de la construcción.* * *Poder brindar un espacio publicitario a las pymes no tan conocidas.*   ***Objetivos Específicos***   * *Poder tener nuestra aplicación apta para descarga en nuestra página web* * *Tener enrolados a un total de 10 Maestros hasta la fecha final del proyecto.* * *Tener más de 30 descargas desde nuestra página web.* * *Tener enrolados más de 10 Clientes en nuestra aplicación hasta la fecha final del proyecto..* |
| 3. Metodología | *Nosotros como equipo de trabajo escogimos la metodología ágil debido a que ayuda a la mejora continua y a hacer hincapié en la colaboración de equipo, además de dividir en diferentes fases el proyecto, es de suma importancia para nosotros tener un orden eficiente y garantizar unos resultados más sólidos al momento de finalizar nuestro proyecto.*  *Nuestro equipo de trabajo consta de 3 personas las cuales sus roles serán definidos de la siguiente manera:*   * *Marcelo Montecino: Product Owner, Development.* * *Matias Estay: Scrum Máster, Development.* * *Paula Velásquez: Tester/QA, Development.*   *Las etapas que nosotros iremos definiendo en el proyecto será el siguiente:*   1. ***Planificación Inicial:***  * ***Objetivo:*** *Definir la visión del proyecto y los requisitos principales.* * ***Actividades:*** * ***Definición del Product Backlog:*** *Marcelo Montecino, en su rol de Product Owner, identificará y priorizará las características y funcionalidades del software que deben ser desarrolladas.* * ***Asignación de Responsabilidades:*** *Establecer las tareas iniciales y asignarlas según los roles definidos.*  1. ***Desarrollo del software***  * ***Objetivo:*** *Desarrollar el software en ciclos de trabajo cortos (Sprints), entregando incrementos del producto funcionales al final de cada Sprint.* * ***Actividades:*** * ***Planificación del Sprint:*** *Matias Estay, como Scrum Master, organizará reuniones de planificación para seleccionar los ítems del backlog que se abordarán en cada Sprint.* * ***Desarrollo del Software:*** *Marcelo Montecino y Matias Estay trabajarán en el desarrollo de las funcionalidades seleccionadas.* * ***Control de Calidad:*** *Paula Velásquez se encargará de realizar pruebas de calidad y asegurar que cada incremento cumpla con los criterios de aceptación.*  1. ***Revisión y Mejora Continua***  * ***Objetivo:*** *Revisar el trabajo realizado y realizar ajustes para mejorar en cada iteración.* * ***Actividades:*** * ***Revisión del Sprint:*** *Al final de cada Sprint, el equipo revisará el trabajo completado, recibirá feedback y lo ajustará según sea necesario.* * ***Retrospectiva del Sprint:*** *El equipo analizará lo que funcionó bien y lo que se puede mejorar para optimizar el rendimiento en los siguientes Sprints.*  1. ***Entrega Final y Despliegue***  * ***Objetivo:*** *Preparar y realizar la entrega final del software a los clientes o stakeholders.* * ***Actividades:*** * ***Preparación del Entorno:*** *Matias Estay, en colaboración con el equipo, garantizará que el entorno de producción esté listo para el despliegue.* * ***Entrega del Producto:*** *Se realizará una presentación final del software, asegurando que cumpla con los requisitos y expectativas establecidos.*  1. ***Mantenimiento y Soporte***  * ***Objetivo:*** *Asegurar el correcto funcionamiento del software post-entrega y realizar mejoras continuas.* * ***Actividades:*** * ***Soporte Técnico:*** *El equipo proporcionará soporte para resolver cualquier incidencia.* * ***Actualizaciones y mejoras:*** *Se planificará y ejecutará futuras actualizaciones basadas en el feedback del usuario.*   ***Métodos de Trabajo***   * ***Reuniones Diarias (Daily Scrum):*** *Matias Estay organizará reuniones diarias para revisar el progreso, identificar impedimentos y ajustar el plan de trabajo.* * ***Control de Calidad (QA):*** *Paula Velásquez llevará a cabo pruebas rigurosas para garantizar que el software cumple con los estándares de calidad definidos.*   ***Comunicación Continua:*** *El equipo mantendrá una comunicación constante y abierta para asegurar la alineación de todos los miembros con los objetivos del proyecto* |
| 4. Desarrollo | *Los factores que más facilitaron el proyecto fueron la cooperación de los miembros del equipo y la rápida identificación de los problemas técnicos, permitiendo resolverlos sin mayores demoras. Sin embargo, el mayor desafío fue crear un prototipo en Figma, ya que ninguno de los miembros del equipo había usado esta herramienta antes. Esto desaceleró el desarrollo inicial de la interfaz y la estructura de la pantalla además de haber mostrado dificultades con el frontend que con nuestro equipo de trabajo era la primera vez que utilizabamos firebase.*  *Acciones tomadas:*  *Para superar los desafíos de Figma, asignamos tiempo adicional para capacitar a los miembros del equipo sobre cómo usar la herramienta y optimizamos los flujos de trabajo mediante la implementación de guías y tutoriales dedicados. También simplificamos algunos aspectos del prototipo inicial para poder avanzar más rápido y luego realizar mejoras iterativas.* |
| 5. Evidencias | *Las principales evidencias que presentaremos en este informe son:*   * ***Documentación técnica del sistema:*** *incluye los diagramas de flujo y arquitectura.* * ***Prototipo funcional:*** *Se adjunta un video del funcionamiento del prototipo en condiciones de prueba.* * ***Aplicación****: Aplicación (no en su última fase)* |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | ***Reflexión sobre el aporte del Proyecto APT.***  *Nuestro trabajo en el Proyecto APT nos brindó la oportunidad de aplicar los conocimientos que hemos aprendido durante estos cuatro años a situaciones del mundo real, lo que no sólo profundizó nuestros intereses profesionales, sino que también fortaleció el trabajo en equipo. Durante la marcha del proyecto, identificamos las áreas de desarrollo que disfrutamos y donde cada miembro del equipo se siente más competente.*  ***Proyecciones Laborales a partir del Proyecto APT***  *Como equipo, estamos interesados en explorar todas las áreas de la informática, queriendo y buscando ser mejores profesionales, capaces de desenvolvernos en cada oportunidad laboral que se nos presente.*  *Nos proyectamos trabajando en un entorno colaborativo y siempre en busca de la innovación.* |
|  |  |